

## Sumpfüberquerung

### Darum geht's

Eine Kooperationsübung, in der neben einer ausgetüftelten Strategie vor allem die Kommunikation und die gegenseitige Aufmerksamkeit zwischen den Mitspielern von Bedeutung sind

### Ziele

Kooperation, Kommunikation, Vertrauen, sich aufeinander verlassen, Fairness

### Durchführung

Die Gruppe bekommt die Aufgabe, mit dem gesamten Team ein gefährliches Sumpfgebiet zu überqueren. Als Hilfsmittel bekommt die Gruppe sogenannte Fliesen, auf denen man den Sumpf gefahrlos betreten kann. Zur Verfügung stehen so viele Fliesen wie Mitspieler. Jedoch versinkt jede Fliese im Sumpf, sobald man sie für einen Bruchteil einer Sekunde nicht berührt. Dann gilt es, den Rest des Spiels ohne diese Fliese auszukommen. Wer den Boden berührt (also im Sumpf versinkt), muss zurück zum Startpunkt.

### Variationen

**Übung 10** Eisschollenvariante

### Auswertung

- Wie war der Verlauf der Übung?
- Wann kam eine Lösung in Sicht? Wie?
- Was habt ihr daraus gelernt?
- Welche Werte wurden damit angesprochen?
- Wie kann das ins Team übertragen werden?

### Material

Teppichfliesen oder Kartonstücke, etwa 25 mal 35 Zentimeter